



「ギルド vs ギルド」の新しいバトル要素が登場！ 新コンテンツ「リンクフィールド」実装のお知らせ

オンラインゲームの開発・運営を行う株式会社コアエッジは、現在サービス中のスマートフォンアプリ『神感覚リボルバーバトルRPG アルティールクロニクル（以下、アルティールクロニクル）』にて、2017年10月6日（金）に「ギルド vs ギルド」のバトルをお楽しみいただける新コンテンツ「リンクフィールド」を実装したことをお知らせいたします。



最大20人 vs 20人で盛り上がりよう！ 楽しい仕掛けがいっぱいのフィールドを舞台にしたギルドバトル！

新要素「リンクフィールド」は、ギルド vs ギルドのバトルコンテンツです。1ギルドあたり最大20人同時にご参加いただけます。1日複数回の開催で、1回あたり30分にわたり、タテヨコ5×5の25マスの「バトルフィールド」を舞台にした戦いで獲得ポイントによって勝敗が決まります。初回は10月6日（金）の18時からスタートします。

強力なパーティを活躍させるための戦略が求められることはもちろん、通常のバトルとは異なる「撃破」システムや勝敗に関係なく獲得可能な参加報酬などの要素も備えていますので、どなたでも参加可能でみんな一緒に楽しめるコンテンツです。ぜひお気軽にご参加ください。

■「リンクフィールド」概要

<実施期間>

2017年10月6日（金）より2017年10月9日（月）24:30まで

※開始後からでも9日（月）23:30までエントリー可能です。

※エントリー後、期間中の開催についてはすべて自動的にエントリーされます。

<開催日程詳細>

◆10月6日（金） 【1日あたり3回開催】

18:00~18:30 22:00~22:30 24:00~24:30

◆10月7日（土）～9日（月） 【1日あたり5回開催】

7:00~7:30 12:00~12:30

18:00~18:30 22:00~22:30 24:00~24:30

<内容>

「リンクフィールド」は以下の特長を持った新コンテンツです。

- ・1ギルドあたり最大20人参加可能な「ギルド vs ギルド」のバトル。
- ・1回30分で1日複数回開催。1回だけの参加でも報酬獲得は可能。
- ・バトル1回ごとに異なるギルドとのマッチング。
- ・タテヨコ5×5の25マスの「バトルフィールド」を舞台にバトル。



- ・「バトルフィールド」に潜む敵ギルドの「BOSS」や「防御メンバー」を見つけて撃破。
- ・綿密な戦略が問われる「BOSS」システム。
- ・制限時間内に多くのポイントを獲得したギルドの勝利。
- ・相手の「BOSS」を倒すと完全撃破でポイント大量ゲット。さらに「バトルフィールド」が更新。
- ・「バトルフィールド」が進んでいくほどポイント獲得数が増加。
- ・「バトルフィールド」上には爆発で敵を強制撃破可能な「SPARK」や、自分の行動が制限される「STUN」など仕掛けが盛りだくさん。
- ・攻撃回数による「撃破」システムなど、独自のシステムによって実力差があっても楽しめる。
- ・ギルドチャットなどを活用したメンバー同士の協力が勝利へのポイント。
- ・勝敗を問わず参加すればもれなく報酬獲得可能。

※敵ギルドのプレイヤーとのバトルは、通常バトルと同じルールでお楽しみいただけます。

※この度は初回実施となりますので、今後実施する内容が異なる場合があります。ご了承ください。

イベント期間中に複数回バトルが開催され、それぞれ別のギルドとマッチングされます。

バトル1回目 バトル2回目 バトル3回目

※バトル回数や開催時間は開催ごとに異なりますのでお知らせをご確認ください!

時間になるとリンクフィールド開始!
バトル時間は30分!

※バトルを途中で抜けても再び参加することができます。

ルールを確認

勝利条件

30分のギルドバトル終了時に味方ギルドが獲得したポイントが敵ギルドよりも多ければ勝利!

Win! 123456pt Lose! 2890pt

バトルの流れ

25マスのどこかに敵ギルドメンバーが潜んでいます! (敵メンバーは最大10人潜んでいます。)

マスを選択して攻撃を仕掛けよう! マスに敵が潜んでいればバトル開始!

BATTLE!

勝利でポイントGET!

敵ギルドのBOSSを撃破すると…

完全撃破
ポイント大量GET!!!

完全撃破後は新たなフィールドが出現! 仲間と協力してたくさん撃破しよう!!

ギルドバトル開始前に「作戦設定」で作戦を立てよう!

BOSSはなるべく倒されないようにしよう!
自分のギルドのBOSSが撃破されると敵に大量のポイントが入ってしまいます。BOSSにはより倒されにくいプレイヤーを設定しましょう。

精鋭メンバーを決めよう!
BOSSの他にフィールドに潜ませるメンバーは最大9名選択できます。できるだけ敵の攻撃を邪魔できるように、選りすぐりのメンバーを潜ませよう!

※作戦設定はギルドマスター、サブマスターのみ操作可能です。

攻撃について

- ・攻撃には攻撃回数を1消費します。※攻撃回数は60秒で1ずつ回復し、最大10回まで保有できます。

強制撃破について

- ・攻撃した敵が倒せず敗北しても3回攻撃することで強制的に撃破したことになります! ※3回は味方が攻撃した回数の合計です。マスに赤く攻撃した回数が表示されます。
- ・BOSSは10回攻撃することで強制撃破できます。

防御について

- ・敵は自分の「防衛パーティ」とバトルします。パーティから設定しておきましょう!

獲得ポイントについて

- ・敵ギルドメンバー撃破で最大10,000ポイント獲得します。
- ・敵のBOSSを撃破すると「完全撃破」となり100,000ポイント獲得します。
- ・フィールドが進むほど獲得量が増加します。

現在到達しているフィールド数です。 現在のフィールドに潜む敵の数です。

フィールド 25 (敵数 6/10) 0/200

現在の最大化数 ひこたけき

13083394pt 13682294pt

矢印をタップすることで、このバトル中のフィールド履歴を確認できます。

フィールドの状態を最新状態に更新します。一定時間で自動で更新されます。

爆発! SPARK!!

25マス中SPARKボムが2つ隠されています! SPARKボムを発見すると爆発し、そのマスを中心に周りの最大4マスを爆撃します!

十字スパーク! **クロススパーク!**

爆撃したマスに潜んでいる敵は強制的に撃破! 強い相手を一掃できるチャンスかも?!

1 攻撃が可能なマスです。敵ギルドメンバー・SPARKボム・なにもいない可能性があります。

6 攻撃した結果、敗北したマスです。赤の数字は攻撃した回数です。3回攻撃すると強制撃破になります。ボスは10回攻撃で撃破になります。

攻撃した結果、バトルに勝利した際に倒したメンバーのアイコンが表示されます。

攻撃した結果、敵ギルドメンバーがいなかった際に表示されます。

SPARK SPARK

攻撃した結果、SPARKボムだった際に表示されます。

攻撃した結果、STUNだった際に表示されます。1分間攻撃と攻撃回数の回復ができなくなります。

<報酬について>

報酬は、「参加報酬」と「勝利報酬」に分かれ、開催時間ごとに付与されるほか、毎日内容が変わります。

<報酬内容>

- ◆10月6日(金) 【参加報酬】神竜魂×1個 【勝利報酬】神竜魂×1個
- ◆10月7日(土) 【参加報酬】神聖戦符×300個 【勝利報酬】神聖戦符×300個
- ◆10月8日(日) 【参加報酬】栄光のリボン×10個 【勝利報酬】栄光のリボン×10個
- ◆10月9日(月) 【参加報酬】因果石×300個 【勝利報酬】因果石×300個

※詳細につきましては、公式サイトもしくはゲーム内の詳細お知らせをご覧ください。

「リンクフィールド」に関する詳細 URL: <https://www.alchro.jp/news/171006-1/>

スタートダッシュの大チャンス！ 『アルテイルクロニクル』を始めると因果石 9999 個プレゼント実施中！



『アルテイルクロニクル』では新規でダウンロードされたお客様に、因果石 9999 個(6000 円相当)をプレゼント中です。10 連ガチャ 3 回分が無料で回せるチャンスです。この機会に『アルテイルクロニクル』をお楽しみください。

■Google Play からダウンロード！

<https://app.appsflyer.com/jp.coreedge.alchro?pid=PR>

■App Store からダウンロード！

<https://app.appsflyer.com/id1137512092?pid=PR>



●『神感覚リボルバーバトル RPG アルテイルクロニクル』について

ジャンル	神感覚リボルバーバトル RPG
ゲーム URL	[Android] https://app.appsflyer.com/jp.coreedge.alchro?pid=PR [iOS] https://app.appsflyer.com/id1137512092?pid=PR http://www.alchro.jp/
公式サイト	https://www.alchro.jp/
対応デバイス	iOS 7.0 以降 Android4.0 以上 ※一部非推奨端末がございます。
利用料金	月額無料、一部アイテム課金
コピーライト表記	© Coreedge Inc / GaYa Corporation

※iPhone は、米国および他国の Apple Inc.の登録商標です。

※Android は、Google Inc. の商標です。

※その他すべての商標は、各々の所有者の商標または登録商標です。

●株式会社コアエッジについて (株式会社コアエッジ ホームページ <http://www.core-edge.jp/>)

コアエッジは、10 年以上にも及びオンラインカードゲームの運営ノウハウを活かし、デバイスの垣根を超えた業界最先端のオンラインゲーム運営・開発に加え、ゲーム事業のコンサルティングから海外展開に至るまで、多岐にわたる業務を行っております。国内外へ魅力的なコンテンツを提供し、最高の“企画”をもって最高の笑顔を創ってまいります。

●株式会社 GaYa について (株式会社 GaYa ホームページ <http://www.gaya-corp.jp/>)

GaYa は、Google Play、Appstore へのアプリ公開実績とモバイル端末の開発経験も豊富な株式会社システナ(東証一部:2317)の戦略子会社です。オンラインゲームの開発に特化した株式会社シンクロジックと連携し確かな技術力のもと、クオリティの高いサービスをご提供してまいります。

本件に関する報道関係のお問合せ先：株式会社コアエッジ マーケティング部

Tel:03-5781-3440/Fax:03-5781-3441 E-Mail: publicity@core-edge.jp